

この度、平成20年度コンテンツ活用型地域振興事業である「九州地域ゲーム産業拠点形成事業」の一環として、ゲーム開発企業の関係者及びゲームクリエイターを育成する教育機関関係者の皆様を対象とした九州ゲーム塾「九州ゲームクリエイターズ・サーキット」を開催致します。

今回の事業はゲーム産業の未来を創造するクリエイターを養成することを目的に、産学官の連携をより一層強め、九州地域におけるゲーム産業の拠点形成ならびに、各事業を通じて総合的なゲーム産業人材育成を実現することを目的に実施します。

- 名 称 九州ゲーム塾『九州ゲームクリエイターズ・サーキット』
- 主 催 九州経済産業局
- 協 力 GFF・九州大学
- 開催時期 全5回開催
第3回開催 平成20年12月21日(日)
※第4回・第5回開催につきましては詳細が決定次第、改めてご案内させていただきます。
- 開催場所 九州大学「西新プラザ」 福岡市早良区西新2-16-23
- 開催時間 開 場 12:30～ 開 講 13:00～14:30
- 対象者 九州(沖縄を除く)のゲーム開発企業関係者及びゲームクリエイターを育成する教育機関関係者
- 定 員 100名
※参加ご希望の方は事務局までお申込みください。定員になり次第締め切らせて頂きますので予めご了承下さい。
尚、参加のご決定に関しましては、電話又はメールにてご案内させていただきます。
- 参加費用 無 料
- 参加方法 応募用紙(別紙)に必要な事項をご記入の上、下記宛先までメール又はFAXでお申し込み下さい。

〈第3回開催〉平成20年12月21日(日)

『デバッグサービスの需要 -なぜ、アウトソーシングが定着しているのか?-』(仮称)
ポールトゥウイン株式会社 デバッグサービス部統括部長 志村 和昭氏

〈第4回・第5回〉(平成21年1月～平成21年2月頃を予定)

- 応募締め切り 平成20年12月18日(木) 当日必着
※応募頂きました個人情報は当事業以外の目的で使用することはありません。

■ 同日開催／デジタルコンテンツアカデミーセミナー(15:00～17:00 ※14:30より受付)

ゲーム技術のポイントとなる「デザイン」、「サウンド」、「プログラミング」に関する講座を全3回にわたって開催。

第1回目／講師：堀内美康(ほりうち よしやす)氏

(株)バンダイナムコゲームス／「ガンダムシリーズ」などのチーフプロデューサー。

【お問い合わせ・お申込み先】

福岡コンテンツ産業拠点推進会議事務局 TEL:092-641-4488 FAX:092-643-3417 E-mail:info-contents.jp

● お問い合わせ

九州ゲーム塾運営事務局(株式会社大広九州内)

TEL:092-762-7523 FAX:092-762-7550 E-MAIL:game@kyushu-monozukuri.com

(10:00～17:00/土・日・祝 定休)

※本事業は九州経済産業局から委託を受け、株式会社大広九州が実施しています。